

Планирование сложная задача, особенно когда речь идет о будущем (с) У. Черчилль

Человеческая сторона планирования: игры в которые играют менеджеры



UniSender[®]

Евгений Веселов, PMP
Program manager
eveselov@unisender.com
[@Malkolinge](#)



Как заполучить хорошего чужого работника ?

Женя\ Начальник работника	\$
\$	0 : 1



Как заполучить хорошего чужого работника ?

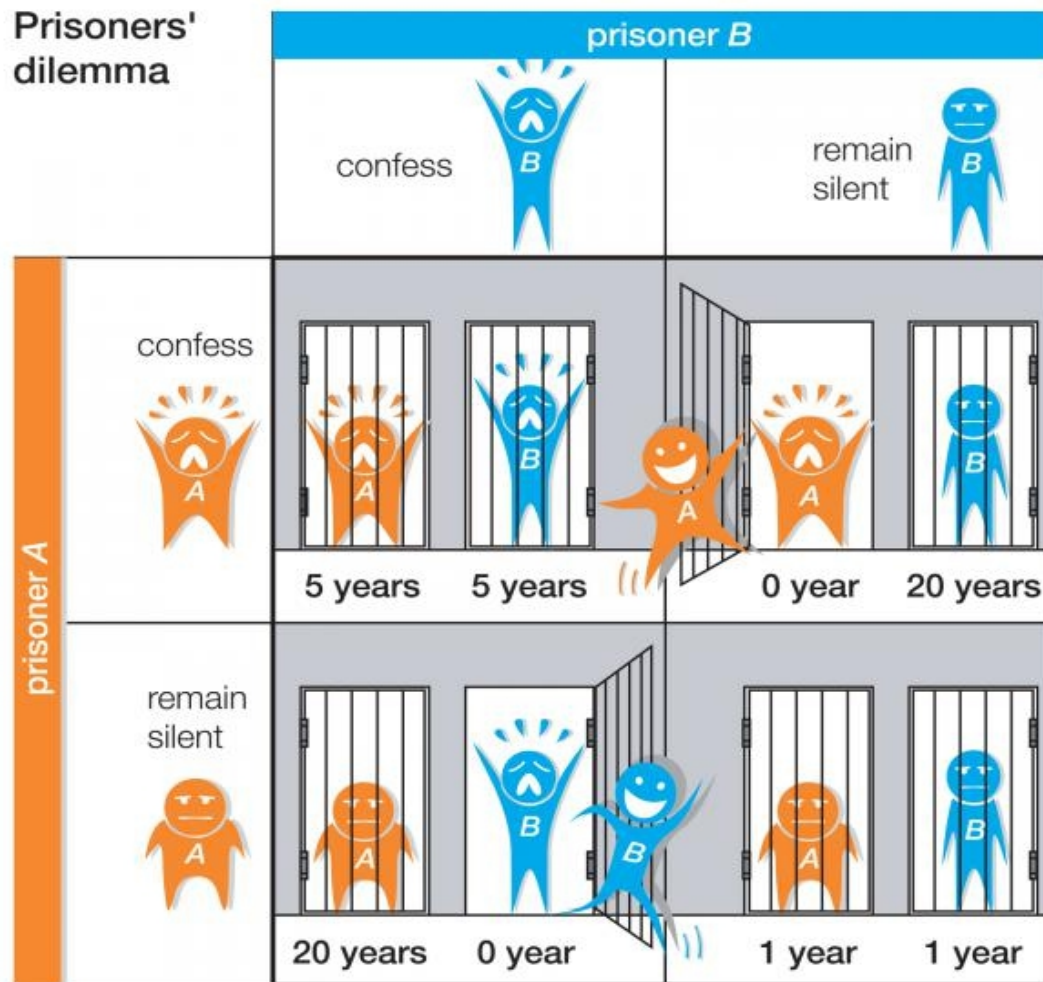
Женя\ Начальник работника	\$
\$	0 : 1
+ Красивая Должность	1 : 0



Как заполучить хорошего чужого работника ?

Женя\ Начальник работника	\$	+ Красивая Должность
\$	0 : 1	0 : 0.5
+ Красивая Должность	1 : 0	2 : -1

Дилемма заключенного





«Правильная» оценка проекта

Менеджер Женя\ Менеджер Петя	Недооценить	Оценить честно
Недооценить	1 : 1	1 : -2
Оценить честно	-2 : 1	2 : 2



Бонус за производительность

Разработчик Ваня\ Разработчик Маша	Не помогать	Помогать
Не помогать	1 : 1	1 : -2
Помогать	-2 : 1	2 : 2



Равновесие Нэша

Шеф очень любит точные планы, минимальные отклонения от оценок.

Он также премирует тех, кто отдается работе полностью, работает внеурочно и лоялен своей Компании



Равновесие Нэша

Начальник\ Подчиненный	Точно оценить проект, не работать сверхурочно	Оценить неточно, но работать сверхурочно
Премировать	1 : 1	0.5 : 2
Не премировать	-1 : -1	-2 : -2



Смешанные стратегии

Случай :
Суди и не судим будешь





Смешанные стратегии



Мы \ Спамер	Мимикрировать	Не мимикрировать
Судиться	-100 : -100	-20 : 0
Не судиться	-50 : 10	0 : 0



Смешанные стратегии

P	Мы\ Спамер	Мимикрировать	Не мимикрировать
20%	Судиться	-100 : -100	-20 : 0
80%	Не судиться	-50 : 10	0 : 0
E		-60 : -12	0



Предсказуемость — часто опасна





Спасибо!
Вопросы?

UniSender[®]

Евгений Веселов, PMP
Program manager
eveselov@unisender.com
[@Malkolinge](#)



UniSender[®]

Евгений Веселов, PMP
Program manager
eveselov@unisender.com
[@Malkolinge](#)